

Proba de proiect –



100 puncte

Notă:

Toate resursele necesare le găsiți în folderul **Resurse** din folderul **CLS_10_PROBA_DE_PROIECT** aflat pe desktop. Creați pe Desktop un folder cu denumirea **PROBA_DE_PROIECT_OTI_A_nnn**, în care **nnn** este numărul de identificare în concurs (din ID-ul de concurs). În acest folder veți salva **toate** fișierele create de voi, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder **NU** vor fi punctate.

Timp de lucru: 4 ore

Realizați un proiect cu titlul **Space and Time – Somewhere in Time** ce va avea ca rezultat final un **site web** care să prezinte, într-o formă artistică adecvată ideea de **timp și spațiu** evocată în filmul **Somewhere in Time (Undeva, cândva)** apărut în 1980 în regia lui Jeannot Szwarc.

Proiectul trebuie să îmbine o serie de **elemente obligatorii**, care să se evidențieze prin:

- **creativitatea și simțul artistic** al autorului;
- **expresivitate**¹;
- **mesaj**²;
- **design**³;

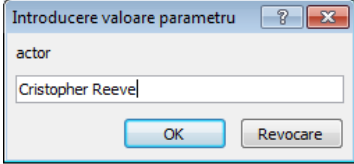
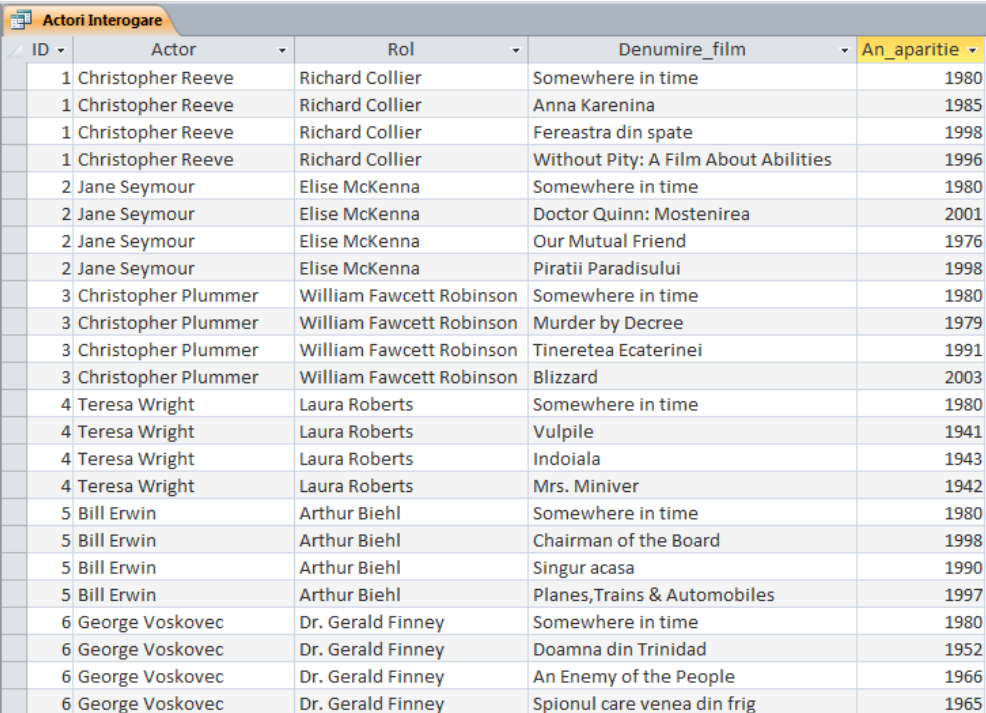
Se acordă **80 puncte** pentru realizarea elementelor obligatorii ale proiectului și **20 puncte** pentru creativitate și simț artistic, expresivitate, mesaj și imagine.


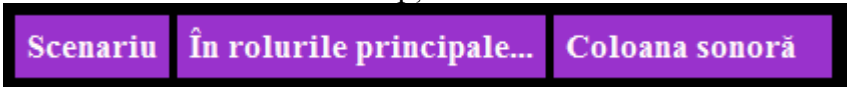
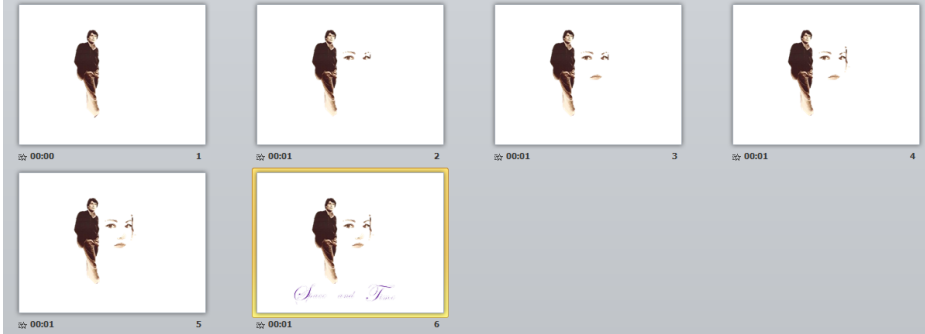

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
1.	<p>Baza de date Film conține tabelele Actori, Distributii, Filme, cu următoarele structuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Actori – memorează caracteristici ale actorilor principali din filmul Somewhere in Time <ul style="list-style-type: none"> ○ ID (Numerotare automată) ○ Actor (Text) – numele și prenumele actorului ○ Rol (Text) – rolul actorului în filmul Somewhere in Time ○ Imagine_actor (Atașare) – fișier imagine actor • Filme – memorează caracteristici ale unor filme în care au jucat actorii din tabela Actori <ul style="list-style-type: none"> ○ ID (Numerotare automată) ○ Denumire_film (Text) – denumirea filmului ○ Http (Hyperlink) – legătură către o pagină web reprezentativă pentru film ○ An_aparitie (Număr) – anul apariției filmului • Distributii – memorează corespondența dintre ID-urile actorilor și ID-urile filmelor în care au jucat aceștia <ul style="list-style-type: none"> ○ ID (Numerotare automată) ○ Id_actor (Număr) – ID-ul unui actor din tabela Actori ○ Id_film (Număr) – ID-ul unui film din tabela Filme 	20p
	<p>Realizați următoarele prelucrări asupra bazei de date:</p> <p>a) Relaționați tabelele astfel încât să se poată realiza ștergeri și actualizări în cascadă.</p>	

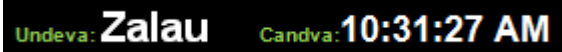















¹ Imaginea ne captează atunci când are expresivitate. Se va puncta modalitatea prin care se captează atenția privitorului.

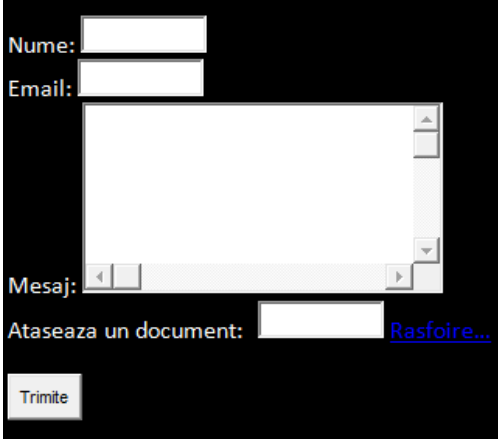

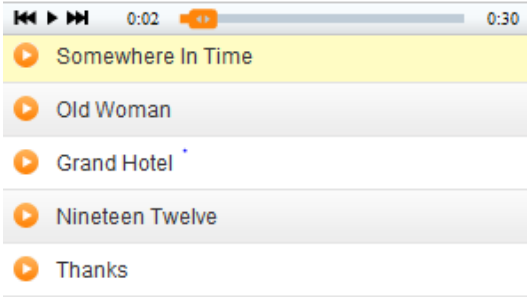
² Se apreciază modul în care mesajul corespunde temei.

³ Se vor puncta forma, conceptul și culoarea.

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj												
	<p>b) Creați o interogare parametrizată care să permită afișarea filmelor în care a jucat un actor al cărui nume se introduce de la tastatură. Rulați această interogare pentru trei actori diferiți din tabela Actori. Salvați rezultatele obținute în foi diferite ale unui registru numit Interogare2b.xlsx.</p> <p>c) Realizați un raport cu numele Actori care să conțină, pentru fiecare actor: imaginea acestuia, numele, rolul interpretat în filmul Somewhere in Time și filmele în care a jucat. Exportați raportul în fișierul Actori.pdf.</p> <p>d) Realizați interogarea ActoriInterogare care să afișeze pentru fiecare actor ID-ul, numele și rolul interpretat în filmul Somewhere in Time precum și denumirea și anul apariției pentru fiecare film în care a jucat.</p>   <p>Obțineți fișierul General.xlsx având coloanele incluse în interogare.</p> <table border="1" data-bbox="296 1442 1366 1496"> <thead> <tr> <th></th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ID</td> <td>Actor</td> <td>Rol</td> <td>Denumire_film</td> <td>An_aparitie</td> </tr> </tbody> </table> <p>Salvați baza de date Film, cu modificările făcute în folderul PROBA_DE_PROIECT_OTI_A_nnn.</p> <p>e) Creați o macrocomandă Macro1 în fișierul General.xlsx, care să vă permită afișarea datelor din registru, în ordinea crescătoare a anilor de apariție. Asociați acestei macrocomenzi combinația de taste Ctrl+m.</p> <p>f) Salvați fișierul General în folderul cu produsele finale într-un format care să permită rularea macrocomenzii și accesarea interactivă a acestuia din pagina web.</p>		A	B	C	D	E	1	ID	Actor	Rol	Denumire_film	An_aparitie	
	A	B	C	D	E									
1	ID	Actor	Rol	Denumire_film	An_aparitie									

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
2.	<p>Construiți pagina Web Main.html care să conțină următoarele elemente:</p> <p>a) Un logo ce va avea ca fundal imaginea I1.jpg și aspectul următor:</p>  <p>Logoul NU va conține simbolul © (copywrite) și va fi salvat cu numele Logo.jpg. Un meniu cu următoarele trei opțiuni:</p>  <p>Meniul și logoul se vor regăsi pe toate paginile ce vor fi construite ulterior.</p> <p>b) Clipul video Somewhere_In_Time. Realizați setările potrivite astfel încât, dacă, la încărcarea paginii, browserul nu permite afișare video atunci trebuie să apară mesaj și un link către acest fișier.</p> <p>c) Un buton Intro ce va avea ca fundal imaginea I2.jpg.</p> <p>d) Un montaj Intro.pps realizat în PowerPoint, ce are la bază imaginea I2.jpg și afișează treptat elementele grafice, titlul proiectului fiind inclus în ultimul diapozitiv. Montajul va putea fi vizualizat la clic pe butonul Intro. Un model de realizare este prezentat în fișierul video Intro.wmf.</p>  <p>e) Un banner rotativ cu titlul proiectului.</p> <p>Imaginea de mai jos reprezintă un model de realizare a operațiilor menționate.</p> 	20p

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj															
3.	<p>Construiți pagina scenariu.html care să corespundă următoarelor cerințe:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Pagina va fi afișată la selectarea opțiunii Scenariu din meniul paginii Main.html. b) La deschiderea paginii se derulează o animație cu temporizare (exemplu: va fi afișată minimizat în colțul din stânga sus și se va mări progresiv, până la dimensiunea maximă). c) Pagina va conține următoarele două elemente: <ul style="list-style-type: none"> ➤ <u>textul</u>: <p>Scenariul (Richard Matheson) transpune ideea de <i>Călătorie în timp</i>.</p> <p>Poveste: Anul 1972. Undeva într-o metropolă americană. Aflat la primul său mare succes, un tânăr dramaturg pe nume Richard Collier (Christopher Reeve) este abordat de o femeie în vârstă. Întoarce-te la mine este tot ce îi spune după ce se pierde în mulțime nu înainte de a-i dăruia un ceas cu medalion care conține fotografia unei femei devastator de frumoase.</p> <p>Opt ani mai târziu, în holul unui luxos hotel de pe o insulă exotică descoperă aceeași fotografie. Richard descoperă că este vorba despre poza unei actrițe care a avut o apariție la hotel în anul 1912.</p> <p>Richard va dezvolta o obsesie în legătură cu această tulburătoare imagine. El va face o descoperire tulburătoare. Femeia care l-a abordat la teatru în acea seară a anului este chiar actrița. În noaptea ce a urmat ea avea să-și dea suflul. Amintindu-și vorbele acesteia, Christopher apelează la un savant ce crede că întoarcerea în timp este posibilă. După o ședință de hipnoză el va fi transportat în anul 1912. Aici el va trăi o incredibilă poveste de dragoste cu actrița, pe numele ei Elise McKenna (Jane Seymour). Iubirii lor li se va împotrivi despoticul manager al actriței, William Fawcett Robinson (Christopher Plummer) care vede în prezența dramaturgului o amenințare.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ un colaj de imagini în care deplasarea mouse-ului peste o imagine are ca rezultat obținerea efectului de zoom. d) În pagină se va afișa ORA cu actualizare în timp real. <p>Model de realizare:</p> 	10p															
4.	<p>Construiți pagina Distributie.html care să corespundă următoarelor cerințe:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Pagina va fi afișată la selectarea opțiunii În rolurile principale... din meniul paginii Main.html. b) Informațiile din baza de date film și fișierele Excel obținute la cerința 1, vor fi utilizate pentru a afișa în pagină distribuția filmului. <p>Model de rezolvare:</p> <table border="0"> <tbody> <tr> <td data-bbox="336 1509 405 1608"></td> <td data-bbox="405 1509 692 1608"> <p>Christopher Reeve Richard Collier</p> </td> <td data-bbox="692 1509 1275 1608"> <p>A mai jucat in: Without Pity: A Film About Abilities, Anna Karenina, Capcana mortii</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="336 1621 405 1720"></td> <td data-bbox="405 1621 692 1720"> <p>Jane Seymour Elise McKenna</p> </td> <td data-bbox="692 1621 1275 1720"> <p>A mai jucat in: Doctor Quinn: Mostenirea, Our Mutual Friend, Piratii Paradisului</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="336 1733 405 1832"></td> <td data-bbox="405 1733 692 1832"> <p>Christopher Plummer William Fawcett Robinson</p> </td> <td data-bbox="692 1733 1275 1832"> <p>A mai jucat in: Murder by Decree, Tineretea Ecaterinei, Blizzard</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="336 1845 405 1944"></td> <td data-bbox="405 1845 692 1944"> <p>Teresa Wright Laura Roberts</p> </td> <td data-bbox="692 1845 1275 1944"> <p>A mai jucat in: Vulpile, Indoiala, Mrs. Miniver</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="336 1957 405 2033"></td> <td data-bbox="405 1957 692 2033"> <p>Bill Erwin Arthur Biehl</p> </td> <td data-bbox="692 1957 1275 2033"> <p>A mai jucat in: Planes, Trains & Automobiles, Singur acasa, Chairman of the Board</p> </td> </tr> </tbody> </table>		<p>Christopher Reeve Richard Collier</p>	<p>A mai jucat in: Without Pity: A Film About Abilities, Anna Karenina, Capcana mortii</p>		<p>Jane Seymour Elise McKenna</p>	<p>A mai jucat in: Doctor Quinn: Mostenirea, Our Mutual Friend, Piratii Paradisului</p>		<p>Christopher Plummer William Fawcett Robinson</p>	<p>A mai jucat in: Murder by Decree, Tineretea Ecaterinei, Blizzard</p>		<p>Teresa Wright Laura Roberts</p>	<p>A mai jucat in: Vulpile, Indoiala, Mrs. Miniver</p>		<p>Bill Erwin Arthur Biehl</p>	<p>A mai jucat in: Planes, Trains & Automobiles, Singur acasa, Chairman of the Board</p>	20p
	<p>Christopher Reeve Richard Collier</p>	<p>A mai jucat in: Without Pity: A Film About Abilities, Anna Karenina, Capcana mortii</p>															
	<p>Jane Seymour Elise McKenna</p>	<p>A mai jucat in: Doctor Quinn: Mostenirea, Our Mutual Friend, Piratii Paradisului</p>															
	<p>Christopher Plummer William Fawcett Robinson</p>	<p>A mai jucat in: Murder by Decree, Tineretea Ecaterinei, Blizzard</p>															
	<p>Teresa Wright Laura Roberts</p>	<p>A mai jucat in: Vulpile, Indoiala, Mrs. Miniver</p>															
	<p>Bill Erwin Arthur Biehl</p>	<p>A mai jucat in: Planes, Trains & Automobiles, Singur acasa, Chairman of the Board</p>															

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
	<p>c) Pagina va conține clipul Demo.wmf, realizat de dumneavoastră, care ilustrează ideea de trecere a timpului, de la tinerețe la bătrânețe. În realizarea clipului veți porni de la imaginea I4.jpg și veți utiliza secvențe preluate din clipul video Somewhere_In_Time.</p> <p>d) Realizați un formular cu structura prezentată în figura de mai jos, care să permită transmiterea unor impresii legate de acest film, la apăsarea butonului Trimite. Mesajul se va putea introduce direct în caseta text sau se va putea atașa ca fișier.</p> 	
5.	<p>A. Construiți pagina Sonor.html care va avea următorul conținut:</p> <p>a) Pagina va fi afișată la selectarea opțiunii Coloana sonoră din meniul paginii Main.html.</p> <p>b) O imagine cât mai apropiată de cea alăturată.</p>  <p>c) Textul de mai jos, reprezentând descrierea coloanei sonore a filmului:</p> <p>Somewhere In Time An: 1998 Compozitor: John Barry Dirijor: John Debney Interpret: The Royal Scottish National Orchestra Casa de discuri: Varese Sarabande</p> <p>d) O listă a celor mai cunoscute secvențe ale coloanei sonore, prezentată într-o formă grafică adecvată.</p>  <p>e) Un buton denumit Home care va avea asociat evenimentului click revenirea la pagina Main.html. Textul butonului va avea asociat un efect de mișcare.</p> <p>B. Imaginea de fundal (background) a paginii Sonor.html se va schimba aleatoriu la fiecare deschidere.</p>	10p