

Proba 1

SUBIECT PROBA PROIECT

Notă:

Toate resursele necesare le găsiți în folderul **Resurse** din folderul **CLS_11_PROBA_PROIECT** aflat pe desktop. Pe desktop veți crea un folder cu denumirea **PROBA_PROIECT_B0XX**, în care **XX** sunt ultimele două cifre din **ID-ul de concurs**, iar în acest folder veți salva **TOATE FIȘIERELE** create de voi, conform cerințelor. Fișierele salvate în afara acestui folder NU vor fi punctate.

Realizați un proiect ce va avea ca rezultat final un **site web** care să prezinte într-o succesiune logică în cadrul temei de proiect **TIMP** și **SPAȚIU**, încadrarea **temporală** a anotimpurilor în decursul unui an și focalizarea **spațială** pe județul gazdă, având ca repere:

- cele patru anotimpuri, respectiv trăsături și climă (precipitații și temperaturi zonale)
- gazda concursului, respectiv „Sălajul turistic, cultural și istoric”

Proiectul trebuie să îmbine o serie de **elemente obligatorii**:

- elemente de **design și cromatică**¹ (8 puncte)
- **funcționalitate** elemente de construcție² (8 puncte)
- **creativitate și simț artistic** al autorului³. (4 puncte)

Punctajul total pentru proba proiect va fi de **100 puncte** din care **80 puncte** se vor acorda pentru rezolvarea următoarelor cerințe și **20 puncte** pentru existența elementelor obligatorii mai sus menționate.

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
1.	Creai animații specifice fiecărui anotimp, pornind de la prezentările din resursele date în folderul Anotimpuri , având ca model câte un film corespunzător pentru fiecare dintre ele, astfel: a. în prezentarea primavara.pptx copacul va înmuguri, floricelele vor răsări, apar păsărelele și copacul va înflori; b. în prezentarea vara.pptx soarele va răsări și va crește, fructele vor crește și florile se vor deschide; c. în prezentarea toamna.pptx păsărelele vor pleca, fructele vor cădea, frunzele copacului își vor schimba culoarea, coșurile cu fructe vor apărea și pe cer vor apărea nori; d. în prezentarea iarna.pptx norii se vor aduna, se vor deschide la culoare și va ninge, frunzele copacului vor cădea, zăpada se va depune pe crengi, omulețul de zăpadă se va da cu sania și fetița va schia.	8p
2.	Creai o broșură față-verso cu titlul Sălajul turistic, cultural și istoric care să corespundă următoarelor cerințe: a. inserați, la alegere, imagini și informații din resursele date în folderul Brosura ; b. realizați sigla proiectului după exemplul din	6p



¹ Plasarea adecvată a imaginilor/textului, combinarea adecvată a culorilor, echilibru și simetrie

² Elementele de construcție sunt funcționale Link-urile se deschid, clipurile video se redau corect, animațiile funcționează, codul sursă este corect

³ Impactul emoțional al informației transmise, astfel se va puncta modalitatea prin care lucrarea reușește, fără a folosi informații suplimentare, să capteze atenția privitorului

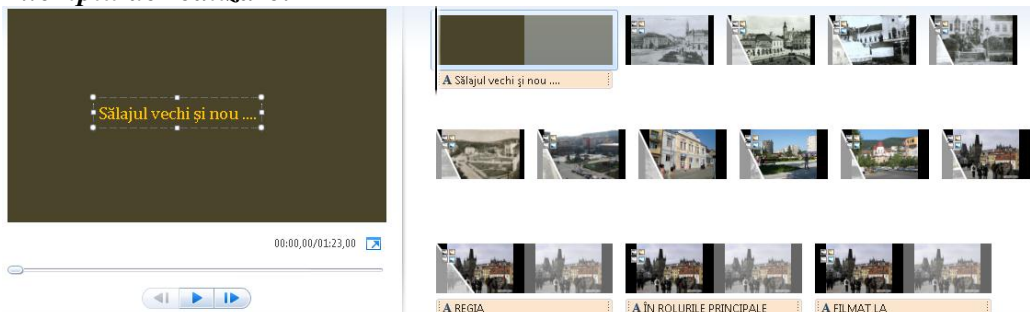
- imaginea alăturată și salvați imaginea în fișierul *Salaj.jpg*;
 c. inserați în broșură sigla realizată și salvați broșura în fișierul *Repere.pdf*.

Exemplu de realizare:



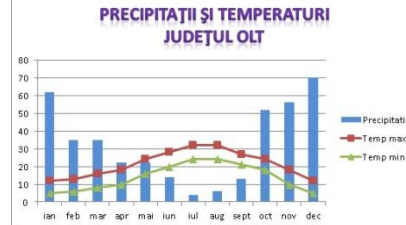
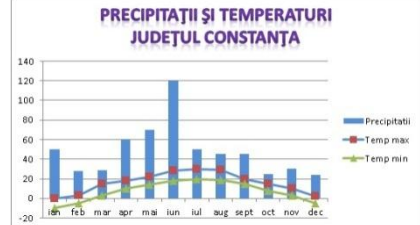
3. Creați un clip video *Movie Maker* cu denumirea *Incursiune.wmv* având titlul *Sălajul vechi și nou...* care să corespundă următoarelor cerințe:
- adăugați zece fotografii, la alegere, din resursele date în folderul *Film*, astfel încât să marcați o trecere în timp pornind de la Sălajul vechi la Sălajul nou;
 - aplicați proiectului tema *Cinematic* și stabiliți ca primul cadru al filmului să conțină titlul conform enunțului, regizorul să aibă ca nume *ID*-ul de concurs, în rolurile principale să fie nominalizați *Ana, Ioana* și *Alin*, iar filmarea să aibă ca locație *Orașul Zalău*;
 - aplicați pentru tot textul efectul *Cinematic – rafală 1*, culoare *Portocaliu vibrant* și aplicați culoare de fundal *Ocru, mai închis 75%*;
 - creați un instantaneu după unul din cadrele filmului în care apare o imagine cu Sălajul nou și salvați-l în fișierul *Nou.png*.

Exemplu de realizare:



4. Creați patru diagrame pe baza datelor din foile de calcul ale registrului de lucru *Clima.xlsx* existent în resursele date, folderul *Date*, astfel:
- în foaia de calcul *Temperaturi* reprezentați seriile „Sălaj”, „Constanța” și „Olt” printr-o diagramă *Linie cu marcaje*;
 - în foile de calcul *Sălaj*, *Constanța*, *Olt* reprezentați seria „Precipitații” printr-o diagramă de tip *Coloană grupată*, iar seriile „Temp max” și „Temp min” printr-o diagramă *XY Prin puncte cu linii drepte și marcaje*, corespunzătoare fiecărui județ.

Exemple de realizare:



5. Construieți pagina web *Acasa.html* care va avea titlul *Anotimpuri* și ca model structura din imaginea de mai jos:

20p



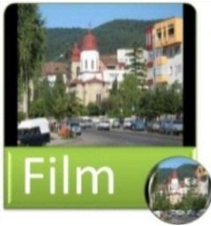

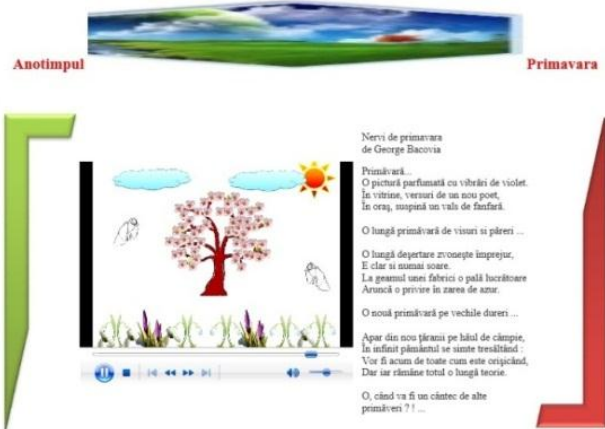
© ID-ul de concurs OTI 2013 Zalău





Elementele de conținut vor fi:

- sigla proiectului *Salaj.jpg*;
- patru butoane realizate ca ilustrație *SmartArt* de tip *Proces de idei aleatoare cu rezultat* câte unul pentru fiecare anotimp, pentru care veți respecta următoarele cerințe:
 - inserați în fiecare formă câte o imagine, la alegere, corespunzătoare anotimpului din folderul *Pagina Acasa*;
 - introduceți textul corespunzător anotimpului reprezentat de ilustrație;
 - aplicați celor patru ilustrații stil și culoare;
 - comutați aspectul ilustrațiilor pentru anotimpurile *Vara* și *Iarna*, astfel încât acestea să fie orientate cu săgețile spre interior;
 - inserați câte un link pentru fiecare buton, care va deschide pagina web ce urmează să o creați pentru anotimpul corespunzător, respectiv *Primavara.html*, *Vara.html*, *Toamna.html* și *Iarna.html*.

Imaginile de mai jos reprezintă un model de butoane pentru primăvară și vară.



	<p>c. trei butoane realizate ca ilustrație <i>SmartArt</i> de tip <i>Listă în zigzag de imagini cu accent</i>, pentru care veți respecta următoarele cerințe:</p> <p>c.1. introduceți în ilustrația din stânga paginii textul Broșură și inserați în cele două forme imaginea Afis.jpg pe care o veți obține prin capturarea uneia din paginile broșurii Repere.pdf;</p> <p>c.2. introduceți în ilustrația din dreapta paginii textul Clima și inserați în cele două forme imaginea Grafic.jpg pe care o veți obține prin capturarea diagramei din foaia de calcul Sălaj a registrului Clima.xlsx;</p> <p>c.3. introduceți în ilustrația din partea de jos a paginii textul Film și inserați în cele două forme imaginea Nou.png pe care ați salvat-o ca instantaneu din clipul video Incursiune.wmv;</p> <p>c.4. aplicați celor trei ilustrații culori diferite și un stil;</p> <p>c.5. inserați câte un link pentru fiecare buton, astfel încât acesta va deschide fișierul la care face referire, respectiv Repere.pdf, Clima.xlsx și Incursiune.wmv.</p> <p>Imaginea alăturată reprezintă un model de buton pentru film.</p> <p>d. subsolul paginii/footer va conține simbolul <i>copyright</i>, informații despre autor, respectiv numai ID-ul de concurs, OTI 2013 și locația concursului, respectiv Zalău.</p>	
<p>6.</p>	<p>Construiți pagina web Primavara.html care va avea ca elemente de conținut următoarele:</p> <p>a. imaginea corespunzătoare anotimpului pe care o veți insera din folderul Pagini Anotimpuri pentru care se va crea un efect de mișcare, astfel aceasta se va deplasa de la dreapta la stânga pe o lățime de 40% și va fi încadrată de textul fix Anotimpul Primavara de culoare roșie, având aspectul din imagine;</p>  <p>b. filmul primavara.wmv din folderul Pagini Anotimpuri se va deschide automat la încărcarea paginii în browser-ul <i>Internet Explorer</i>;</p> <p>c. două forme de culori diferite din folderul Pagini Anotimpuri salvate ca imagini;</p> <p>Exemplu de realizare:</p> 	<p>8p</p>
<p>7.</p>	<p>Construiți pagina web Vara.html care va avea ca elemente de conținut următoarele:</p> <p>a. imaginea corespunzătoare anotimpului pe care o veți insera din folderul Pagini Anotimpuri pentru care se va crea un efect de mișcare, astfel</p>	<p>8p</p>

	<p>aceasta se va deplasa de la dreapta la stânga pe o lățime de 40% și va fi încadrată de textul fix <i>Anotimpul Vara</i> de culoare verde, având aspectul din imagine;</p>  <p>b. filmul <i>vara.wmv</i> din folderul <i>Pagini Anotimpuri</i> se va deschide automat la încărcarea paginii în browser-ul <i>Internet Explorer</i>;</p> <p>c. două forme de culori diferite din folderul <i>Pagini Anotimpuri</i> salvate ca imagini;</p> <p>Exemplu de realizare:</p> 	
<p>8.</p>	<p>Construiți pagina web <i>Toamna.html</i> care va avea ca elemente de conținut următoarele:</p> <p>a. imaginea corespunzătoare anotimpului pe care o veți insera din folderul <i>Pagini Anotimpuri</i> pentru care se va crea un efect de mișcare, astfel aceasta se va deplasa de la dreapta la stânga pe o lățime de 40% și va fi încadrată de textul fix <i>Anotimpul Toamna</i> de culoare albastru, având aspectul din imagine;</p>  <p>b. filmul <i>toamna.wmv</i> din folderul <i>Pagini Anotimpuri</i> se va deschide automat la încărcarea paginii în browser-ul <i>Internet Explorer</i>;</p> <p>c. două forme de culori diferite din folderul <i>Pagini Anotimpuri</i> salvate ca imagini;</p> <p>Exemplu de realizare:</p> 	<p>8p</p>
<p>9.</p>	<p>Construiți pagina web <i>Iarna.html</i> care va avea ca elemente de conținut următoarele:</p> <p>a. imaginea corespunzătoare anotimpului pe care o veți insera din folderul <i>Pagini Anotimpuri</i> pentru care se va crea un efect de mișcare, astfel</p>	<p>8p</p>

aceasta se va deplasa de la dreapta la stânga pe o lățime de 40% și va fi încadrată de textul fix *Anotimpul Iarna* de culoare gri, având aspectul din imagine;



- b. filmul *iarna.wmv* din folderul *Pagini Anotimpuri* se va deschide automat la încărcarea paginii în browser-ul *Internet Explorer*;
- c. două forme de culori diferite din folderul *Pagini Anotimpuri* salvate ca imagini;

Exemplu de realizare:



Timp de lucru 4 ore