

Proba 1

100 puncte

SUBIECT PROBA DE PROIECT

CLASA a XII-a

Notă:

Toate resursele necesare le găsiți în folderul **Resurse** din folderul **CLS_12_PROBA_PROIECT** aflat pe desktop. Veți salva toate fișierele, create conform cerințelor, într-un folder pe desktop denumit **CLS_12_PROBA_PROIECT_XXX**, în care **XXX** reprezintă ultimele trei cifre din codul de identificare în concurs. Timp de lucru 4 ore.

Editura ONTI2013 dorește să publice o colecție de basme online în cadrul evenimentului cu tema „**Timpul și spațiul în basmul popular românesc**”. În acest moment dispune de o colecție de materiale în stare brută și anume: basme tehnoredactate, colecții de imagini pentru fiecare basm, o bibliografie recomandată. Lansarea evenimentului va avea loc în sala de festivități “Avram Iancu” Zalău, iar vorbitorii înscriși au la dispoziție un minut pentru a se prezenta.

Cerințe:

(80 puncte)

1. Realizați un film cu numele *TimpSpatiu* în care să prezentați două elemente de timp și două elemente de spațiu pe care le-ați identificat într-unul dintre basmele aflate în *Resurse/Tema1*. Pentru fiecare element, specificați titlul basmului, textul paragrafului în care l-ați întâlnit și o imagine sugestivă. Explicați pe scurt alegerea făcută, semnificația elementului în opinia personală. Textele vor fi scrise cu diacritice. **(5 puncte)**
2. În bibliografia din fișierul *Resurse/Tema2/Bibliografie.docx*, adăugați numele unui nou basm publicat în 2013, la Editura ONTI2013. Numele pe care îl folosiți pentru autor va fi unul fictiv. Evidențiați rândul nou colorându-l cu roșu. Modificați bibliografia astfel încât să conțină toate rândurile în ordinea crescătoare a numelor autorilor și coloanele în următoarea ordine: nume, primul prenume, titlul, anul, editura, ca în modelul din fișierul *Bibliografie.jpg*. Eliminați duplicatele, astfel încât, fiecare basm să apară în bibliografia recomandată o singură dată. Salvați rezultatul în fișierul *tema2.docx*. Explicați, în fișierul *tema2_modelucru.docx*, pașii pe care i-ați urmat pentru a rezolva acest punct. **(15 puncte)**
3. La tehnoredactarea materialelor, pasaje din basmul *Doi feți cu stea în frunte* au fost introduse și în basmul *Dănilă Prepeleac*. Având ca resurse fișierele *Resurse/Tema3/Danila Prepeleac.docx* și *Resurse/Tema3/Doi feti cu stea in frunte.docx*, realizați un fișier *Dubluri.docx* care să conțină paragrafele comune celor două basme. **(5 puncte)**
4. Realizați pagina web *Basme.html* folosind primele trei fișiere din folderul *Resurse/Tema4*. La începutul paginii, realizați un scurt cuprins constituit din legături către titlul fiecărui basm. La sfârșitul fiecărui basm, să se insereze un buton-imagine cu un link către începutul cuprinsului. Fișierul rezultat va păstra paragrafarea din textele inițiale și diacriticele. **(10 puncte)**
Codurile diacriticelor sunt în tabelul:


valoare	cod	valoare	cod	valoare	cod	valoare	cod	valoare	cod
Î	Î	Ă	Ă	Ș	Ş	Â	Â	Ț	Ţ
î	î	ă	ă	ș	ş	â	â	ț	ţ

5. Realizați colecția de basme online astfel: (35 puncte)

a. Creați pagina *Index.html* care va avea structura de mai jos.

I	Titlu.html	
II	Cuprins.html	III
		Basme.html
IV	Gif.html	V
		Admin.html

- Pagina *Titlu.html* va conține o imagine, pe care o veți realiza cu instrumentele Office disponibile, cu textul **Timpul și spațiul în basmul popular românesc**. Va ocupa 10% din spațiul ecranului pe verticală.
- Pagina *Cuprins.html* va ocupa 25% din spațiul ecranului pe orizontală și 85% pe verticală.

Cuprins.html	Indicații de realizare
<p>1. Timp și spațiu</p> <p>2.</p>  <p>3. Bibliografie</p>	<p>1. Link către filmul de la punctul 1 ce se va deschide în zona III.</p> <p>2. Link pe zona de imagine corespunzătoare poveștii sugerată de imagine. De sus în jos și de la stânga la dreapta, imaginile corespund poveștilor:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Capra cu trei iezi b. Fata babei și fata moșului c. Făt-Frumos din lacrimă <p>OBS: Poveștile vor fi vizualizate în zona III și vor conține text și imagini. Pentru realizarea cuprinsului și a paginilor accesate din cuprins veți utiliza materialele:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. imaginea <i>Macheta.png</i> din <i>Resurse/Tema5</i> b. textele și imaginile din <i>Resurse/Tema1</i> <p>3. Link către <i>Bibliografie.html</i>, pagină web realizată folosind fișierul <i>tema2.docx</i> obținut la punctul 2. Numerotați rândurile din pagină folosind <i>listă numerotată în HTML</i>. Vizualizați pagina <i>Bibliografie.html</i> în zona III.</p>

- Pagina *Basme.html* este cea realizată la punctul 4. Aceasta va ocupa 75% din spațiul ecranului pe orizontală și 85% pe verticală.
- Pagina *Admin.html* va ocupa 20% din spațiul ecranului pe orizontală și 5% pe verticală și va conține textul *Persoana de contact* ce face legătura la un email prin care putem cere relații despre proiect.
- Pagina *Gif.html* va ocupa 80% din spațiul ecranului pe orizontală și 5% pe verticală și va conține o animație realizată cu resursele și cu instrumentele disponibile pe calculatorul pe care lucrați.
- b. Realizați un fișier *Culori.css* care să stabilească următoarele:
 - culoarea de fundal a paginilor;
 - culoarea link-ului vizitat și nevizitat precum și mărimea fontului textului asociat acestora de 25 px;
 - tipul (Arial) și stilul (înclinat) fontului pentru listele numerotate.

Folosiți fișierul *Culori.css* în paginile site-ului pentru a obține un design uniform.

6. Pentru a se respecta timpul acordat fiecărui vorbitor, realizați o prezentare *tema6.pptx* care să conțină un cronometru ca în filmul *cronos.wmv* din folderul *Resurse/Tema6*.
- Folosiți ca fundal pentru cadranul cronometrului una din imaginile existente în același folder.
 - Cronometrul va avea *secundar*: săgeata de culoare portocalie, *minutar*: săgeata de culoare bleu.
 - Acul secundar va parcurge o tură completă în 60 secunde.
 - Acul minutar se va roti cu viteza minimă permisă de aplicația PowerPoint.
 - După o rotație completă a acului secundar va apărea imaginea *Pasare.jpg* care se găsește în folderul *Resurse/Tema6*.
 - Inserați în centru imaginea *disc.gif* existentă în folderul *Resurse/Tema6* și aplicați efectul de rotație conform modelului din *cronos.wmv*.
- (10 puncte)**

Criterii de jurizare:

(20 puncte)

Se acordă 20 puncte pentru: *Elemente de design și cromatică* (6p), *Funcționalitate* (6p), *Lizibilitate* (4p), *Creativitate/Originalitate* (4p).