



Proba 1

100 Puncte

Notă

Toate resursele necesare rezolvării se găsesc în folderul **Resurse** din folderul CLS_9_PROBA_1 aflat pe desktop.

Pe desktop **veți crea** un folder cu numele PROBA1_9_XXX, în care XXX este numărul de identificare din ID-ul de concurs. În acest folder veți salva toate fișierele create conform cerințelor. Fișierele/obiectele create în afara acestui folder **nu vor fi punctate**.

Pentru toate capturile de imagine veți utiliza **Instrumentul de decupare** astfel încât să preluați în imaginea rezultat numai spațiul care demonstrează rezolvarea cerințelor. **Nu utilizați tasta Print Screen.**

Subiectul 1 – Sistemul de operare Windows 8 și rețele de calculatoare

ITEM	Cerințe	Punctaj
1.	La linia de comandă scrieți trei comenzi care să corespundă următoarelor acțiuni: - afișarea numelui și IP-urile routere-lor tranzitate pentru accesarea site-ului www.edu.ro ; - ștergerea cache-ului DNS; - afișarea memoriei disponibile pentru Windows. În fișierul creat de voi cu denumirea <i>cmd.docx</i> inserați trei capturi de ecran care să demonstreze că ați rezolvat cerințele de mai sus.	6
2.	Creați un cont de utilizator numit <i>oti2014</i> și setați restricții de timp astfel încât contul să poată fi accesat numai în zilele de joi, vineri și sâmbătă, în intervalul orar 8.30-16. O captură de ecran, ce va dovedi realizarea cerinței, va fi salvată cu numele <i>oti.jpg</i> .	4
3.	În urmă cu mulți ani, în data de 17 mai, Ion Popescu-Gopo urca pe scena Festivalului Internațional de Film de la Cannes pentru a primi Palme d'Or pentru scurtmetrajul „Scurtă istorie”. Pentru a afla anul premierii, cu ajutorul aplicației Calculator, faceți următorul calcul: $[(8! - 12^4) / 10] - \cos 0^\circ$. (Am notat cu [a] – partea întregă a numărului a. Pentru $n \geq 2$, $n! = 1 * 2 * \dots * n$). Realizați o captură de ecran care să ilustreze atât istoricul operațiilor folosite pentru a calcula anul premierii, cât și numărul de zile care au trecut din ziua premierii până la data de 16 mai 2014. Salvați captura cu denumirea <i>gopo.jpg</i> .	6
4.	Realizați o captură de imagine pe care o salvați cu numele <i>cursor.jpg</i> prin care să demonstrați că grosimea cursorului intermitent a fost setată la valoarea 7.	2
5.	Realizați o captură de imagine pe care o salvați cu numele <i>taste.jpg</i> prin care să demonstrați că timpul cât așteaptă computerul înainte de a accepta apăsarea unei taste este de 0,7 secunde .	4
6.	Stația M1 (10.0.1.1/27) se află în subdomeniul ma.oti.ro (cu numele „mama”) și are partajată partiția D pentru utilizatorul local „Admin” și pentru administratorul de rețea „Sefu”. Stația P1 (10.0.2.1/27) se află în subdomeniul pa.oti.ro. Pe stația P1 lucrează utilizatorul local „Oti”. Scrieți în fișierul, creat de voi, <i>partitii.txt</i> doi posibili utilizatori cu care „Oti” poate accesa partiția D de pe M1.	10
7.	Scrieți în fișierul, creat de voi, <i>comenzi.txt</i> un set de comenzi care, montate într-un fișier <i>bat</i> , pot șterge folderul „Olimpiada” aflat pe partiția partajată „Olimpiada” de pe calculatoarele „O-1” și „O-2”, fără alte confirmări, presupunând că utilizatorul are drepturile necesare.	10
8.	Modelul de referință OSI reprezintă o stivă de protocoale de comunicație ierarhică folosită pentru a realiza o rețea de calculatoare. Cele 7 niveluri ale modelului OSI sunt: Prezentare, Legătură de date, Aplicație, Fizic, Transport, Sesiune, Rețea. Știind că nivelul 7 este nivelul superior și nivelul 1 este cel inferior, completați ilustrația de tip SmartArt din fișierul <i>model_osi.docx</i> cu denumirile celor șapte niveluri, astfel încât la final să obțineți ordinea corectă a acestor niveluri.	8



Subiectul 2 – Procesare text și imagine

Item	Cerințe	Punctaj												
1.	Particularizați editorul de texte <i>Word</i> astfel încât prin apăsarea tastei INS să fie activată suprascrierea textului și realizați o setare astfel încât cuvântul <i>mingiile</i> să fie înlocuit automat cu <i>mingile</i> . Realizați câte o captură a imaginilor care să demonstreze rezolvarea cerințelor și salvați aceste capturi într-un fișier creat și salvat cu denumirea <i>particularizari.docx</i> .	4												
2.	Utilizând aplicația Notepad creați fișierul <i>imprimare oxps</i> care să aibă în antet centrat numele fișierului (<i>imprimare</i>), ora curentă, în corpul fișierului exact patru rânduri, fiecare cu textul OTI (dimensiune font 28), iar în subsol, aliniat la stânga, numărul de pagină cu eticheta „Textul”. Fișierul rezultat va avea două pagini. Salvați captura imaginii (<i>imprimare.jpg</i>) care să dovedească realizarea setărilor.	8												
3.	Creați un fișier cu denumirea <i>test.docm</i> care să aibă ca titlu Test de verificare a cunoștințelor de matematică . În fișier se vor insera trei casete de selectare (<i>Control ActiveX</i>) și se va permite bifarea oricărei variante din cele trei. Celor trei casete de selectare li se vor stabili următoarele proprietăți: Value = False, Locked = False, iar numele lor va fi modificat în r1 pentru caseta ce va conține textul Rational, r2 pentru caseta ce va conține textul Irrational și r3 pentru cea care va conține textul Real, fiecare dintre cele trei casete de selectare va fi colorată cu una din următoarele culori: galben, verde, albastru, fontul pentru toate trei va fi Arial, dimensiune 14. După ultima variantă de răspuns se vor insera un buton și o casetă text. La apăsarea butonului Raspuns să se afișeze în caseta text : Foarte Bine dacă a fost bifată numai ultima variantă de răspuns, în caz contrar să se afișeze mesajul Încă nu !	10												
	<p>Test de verificare a cunoștințelor de matematică</p> <p><input type="checkbox"/> Rational</p> <p><input type="checkbox"/> Irrational</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Real</p> <p>Raspuns Încă nu !</p>													
4.	În fișierul <i>mediu.docx</i> din folderul <i>Resurse</i> efectuați setările necesare astfel încât prin apăsarea combinației de taste CTRL+Q să se adauge unui paragraf din document numere de linie începând de la 2, afișate la două linii, la 1 cm de la text.	6												
5.	Realizați în fișierul creat de voi <i>character.docx</i> următorul tabel la care adăugați păstrând aceeași regulă și linia corespunzătoare caracterului C.	10												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>2013</th> <th>2014</th> <th>2015</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>A</th> <td>規</td> <td>車</td> <td>硬</td> </tr> <tr> <th>B</th> <td>森</td> <td>率</td> <td>寧</td> </tr> </tbody> </table>		2013	2014	2015	A	規	車	硬	B	森	率	寧	
	2013	2014	2015											
A	規	車	硬											
B	森	率	寧											
6.	Creați documentul <i>proba3.docx</i> obținut automat prin compararea documentelor original (<i>proba1.docx</i>) și revizuit (<i>proba2.docx</i>). Etichetarea modificărilor se va face cu numele OTI.	4												
7.	Faceți conversia fișierului <i>CLS9_SUBIECT_PROBA_1.pdf</i> într-un fișier Word și salvați-l cu denumirea <i>CLS9_SUBIECT_PROBA_1.docx</i> .	4												



Ministerul Educației Naționale
Olimpiada de Tehnologie Informației – Etapa Națională
Satu Mare, 15-18 Mai 2014

Secțiunea TIC / Clasa a IX-a

8.	Creați cu ajutorul imaginilor <i>im1.jpg</i> , <i>im2.jpg</i> , <i>im3.jpg</i> , o listă de redare cu denumirea <i>OTI</i> . Pentru a demonstra crearea acestei liste realizați o captură a imaginii în care să se vadă lista și conținutul său și salvați-o cu denumirea <i>lista.jpg</i> .	4
-----------	--	----------