

**TEMA PROBEI DE PROIECT: TURISMUL DURABIL**

**PROBA DE PROIECT 100 DE PUNCTE**

**TIMP DE LUCRU: 5 ORE**

**NOTĂ:**

Toate resursele necesare rezolvării subiectului se găsesc în folderul **Resurse**, aflat pe Desktop.

Veți crea, pe Desktop, un folder având ca nume ID-ul de concurs atribuit dumneavoastră, în care salvați **toate** produsele proprii realizate/modificate în timpul probei, conform cerințelor din subiect.

Fișierele salvate în afara acestui folder **NU** vor fi evaluate. Toate subiectele sunt obligatorii.

Proiectul trebuie să îmbine o serie de elemente obligatorii:

- creativitatea și simțul artistic al autorului;
- elemente de design și cromatică;
- funcționalitate;
- mesaj.

Punctajul total pentru proba de proiect va fi de 100 puncte, din care 80 puncte se vor acorda pentru realizarea următoarelor cerințe, iar 20 puncte pentru existența elementelor obligatorii mai sus menționate.

**SUBIECT:** Ca să nu mai piardă timpul la calculator cu diverse discuții pe forumuri, Pălărioara Galbenă (numită așa după automobilul complet echipat pe care-l avea în dotare) a fost trimisă să facă turism la bunicuța. Pentru că nu se cade să meargă la bunicuța cu tableta goală, Pălărioara Galbenă va duce bunicii un site. Și cum orice site trebuie temeinic pregătit, Pălărioara Galbenă, ale cărei cunoștințe despre drumuri și poduri erau mărunțele, a început documentarea.

Nr. crt.	Cerințe	Punctaj
1.	<p><b>Schița autoturismului.</b> În <i>Resurse\auto_0.png</i> se află o încercare naivă privind schița unui autoturism virtual, dar nu-i problemă pentru că bunica nu vede prea bine. Pălărioara Galbenă dorește să obțină încă trei imagini, în care diverse părți ale caroseriei să aibă culori contrastante.</p> <p>Creați folderul <i>Schita</i>, în care veți salva cele trei versiuni (imagini) <i>auto_1.png</i>, <i>auto_2.png</i> și <i>auto_3.png</i>. Pentru că Pălărioara Galbenă nu se poate hotărî prea ușor asupra versiunii pe care să o aleagă, creați cu ajutorul aplicației Word documentul <i>schita</i>, în care:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- inserați un tabel cu două linii și trei coloane;</li> <li>- în fiecare celulă din prima linie inserați un control de conținut casetă combo cu opțiunile 1, 2 și 3;</li> <li>- pe a doua linie a tabelului, în celula corespunzătoare fiecărei coloane și controlului inserat, trebuie să apară imaginea <i>auto_n.png</i> numai în cazul în care din controlul inserat s-a ales opțiunea cu nr. <i>n</i> și s-a folosit combinația de taste potrivită (unde <i>n</i> reprezintă numărul coloanei pe care se găsește controlul). În cazul alegerii altei opțiuni nu trebuie să apară nici o imagine.</li> </ul> <p>Pălărioara Galbenă alegând cele trei opțiuni, va reuși să compare cele trei imagini și să o aleagă pe cea mai potrivită.</p>	10
2.	<p><b>Caroseria autoturismului.</b> În <i>Resurse\caroserie.txt</i> se află un text preluat rapid de pe Internet și care prezintă diverse informații despre autoturisme. Pălărioara Galbenă vrea să-i prezinte cât mai elegant bunicii cunoștințele sale auto. Pentru a o ajuta:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- creați în folderul <i>Schita</i>, fișierul <i>caroserii.docx</i>, care să conțină întreg fișierul <i>caroserie.txt</i>;</li> <li>- pentru o vizibilitate mai bună înlocuiți numeralele <i>trei</i> și <i>patru</i> cu cifrele corespunzătoare, aplicând acestor numere culoarea fontului roșu și subliniere tot de culoare roșu și prescurtați „Numărul” cu „Nr” (fără a modifica culoarea fontului și fără a aplica sublinierea);</li> <li>- modificați orientarea documentului alegând tipul vedere;</li> </ul>	10

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- descoperiți în text caracterele pe care le puteți utiliza pentru a împărți textul în paragrafe conform modelului din fișierul <i>rezolvare caroserie.pdf</i>. Numărul total de înlocuiri va fi salvat în fișierul <i>inlocuiri.txt</i>, iar cele patru imagini (capturile de ecran) care vor demonstra înlocuirile vor fi salvate cu denumirile <i>im1.jpg</i>, <i>im2.jpg</i>, <i>im3.jpg</i>, <i>im4.jpg</i>;</li> <li>- utilizați listele cu marcatori conform modelului din fișierul <i>rezolvare caroserie.pdf</i>;</li> <li>- numerotați liniile din document și asigurați-vă că aveți 34 pe prima pagină și 23 pe a doua (completate cu textul corespunzător conform modelului din <i>rezolvare caroserie.pdf</i>);</li> <li>- fișierul <i>caroserii.docx</i> îl veți salva și sub denumirea <i>caroserii.pdf</i>.</li> </ul>	
3.	<p><b>Mărci auto.</b> Pentru că bunicuțul, aflat acum în turism educațional, este specialist în mărci auto și își dorește să-și cumpere o mașină nouă, dar nu este hotărât asupra mărcii, Pălărioara Galbenă îi propune să se lase la mâna destinului și propune un joc care va avea ca final denumirea mărcii mașinii pe care o va cumpăra.</p> <p>Pentru a-i ajuta:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- creați în folderul <i>Schita</i> fișierul <i>marci.docx</i> care să conțină un tabel cu 10 coloane și 16 linii. Utilizând datele din <i>Resurse\marci.txt</i>, veți copia pe coloanele pare mărcile auto din care trebuie să eliminați prima literă. Modificați dimensiunea fontului la 10 pe coloanele pare. Prima literă din fiecare categorie o veți completa în coloanele impare. Modificați dimensiunea fontului la 26 pe coloanele impare;</li> <li>- îmbinați celulele corespunzătoare inițialei comune, aliniați la centru textul tuturor celulelor (conform modelului din fișierul <i>marci auto.jpg</i>) și colorați fundalul celulelor (după inițiala comună). Salvați imaginea acestui tabel cu numele <i>marci.jpg</i>;</li> <li>- copiați sub tabelul inițial toate liniile și coloanele. Înlocuiți, în acest <b>al doilea tabel</b>, cu cifra 2 fiecare literă „a”;</li> <li>- inserați la sfârșitul <b>celui de al doilea</b> tabel două linii. În linia 17 calculați (cu ajutorul unei formule) restul împărțirii sumei cifrelor (obținută prin aplicarea unei funcții) din al doilea tabel aflate pe aceeași coloană pară, la numărul 19. Pe linia 18 calculați (cu ajutorul unei formule) suma valorilor de pe linia 17.</li> </ul> <p>Suma obținută pe linia 18 reprezintă numărul liniei pe care se găsește marca mașinii în fișierul <i>marci.txt</i>. Scrieți această marcă într-un fișier <i>masina cumparata.txt</i>.</p> <p>În acest fel Pălărioara Galbenă a aflat marca mașinii pe care bunicul o va cumpăra.</p>	10
4.	<p><b>Traseul.</b> Bunicuța preocupată de turism culinar locuiește la Ploiești, iar Pălărioara Galbenă la București. Cum Pălărioara Galbenă nu face cu autoturismul decât curbe la dreapta, ea alege traseul: București – Craiova – Timișoara – Satu Mare – Botoșani – Bacău - Constanța – Ploiești.</p> <p><b>Folosind datele</b> din <i>Resurse\traseu.txt</i>, creați în folderul <i>Schita</i>, în fișierul <i>traseu.docx</i>, o <b>diagramă</b>, după modelul din <i>Resurse\traseu.jpg</i>, pentru a o ajuta pe Pălărioara Galbenă să-i arate bunicii ce drum lung a făcut până la ea.</p> <p>Adăugați pe mijlocul arcelor dintre localități, distanțele în kilometri.</p> <p>Salvați imaginea diagramei cu numele <i>diagrama.jpg</i>.</p> <p>În documentul <i>traseu.docx</i>, sub diagramă, inserați o <b>ecuație</b> prin care să calculați în detaliu, media zilnică parcursă, știind că deși traseul a durat 3 zile trebuie să afișați un număr de zile corespunzător, pentru ca numărul de kilometri parcurși zilnic, să fie de maxim 200 și astfel bunicuța să nu se îngrijoreze.</p> <p><i>Exemplu: dacă parcurge distanța București-Timișoara în 4 zile se va insera:</i></p> $\frac{229+339}{4} = 142$	6
5.	<p><b>Lupul turistic.</b> Pălărioara Galbenă, cum conducea concentrată între Satu Mare și Botoșani, ridică privirea și când văzu cum jucau razele soarelui printre crengile copacilor, privi mai cu luare-aminte la florile frumoase care creșteau pretutindeni, își</p>	7

	<p>spuse în sinea ei: „Mare bucurie i-aș face bunicii dacă i-aș duce și-un lup! Că ea e preocupată de ecoturism!”. Se opri la hanul turistic al lupului și când văzu ce drăgălășenii de lupișori se aflau acolo, nu se mai îndură să dea unul pe mâna bunicii, așa că reținu pentru site doar niște imagini. Folosind imaginile <i>lup_2.jpg</i> și <i>lup_3.jpg</i> din resurse, construți în <i>Schita\rezervatia_de_lupi.docx</i> o <b>diagramă</b> de tip <i>Radar</i>, după modelul din <i>Resurse\lupul_bun.jpg</i>, folosind pentru suprafața diagramei <i>Resurse\lup_1.jpg</i>. Seria de date a diagramei va face referire la imaginile <i>lup_2.jpg</i> și <i>lup_3.jpg</i>. Salvați imaginea diagramei cu numele <i>lup.jpg</i>.</p>	
6.	<p><b>Bunicuțul.</b> Deși e interesat de turismul spațial, bunicului i-ar place să-și reamintească de copilăria cu șuruburi și calculatoare, așa că pentru site, Pălărioara Galbenă și-a propus un test. Completați a doua coloană din <i>Resurse\Bunicul.docx</i>, prin asocierea corectă a denumirilor cu numerele din imaginea <i>Resurse\b1.jpg</i>. Salvați după completare fișierul <i>Bunicul.docx</i> cu același nume în folderul <i>Schita</i>. Salvați imaginea tabelului ce conține rezolvarea, cu denumirea <i>b2.jpg</i> în același folder. În acest fel Pălărioara Galbenă va demonstra că bunicuțul nu numai că nu a uitat nimic din copilărie, dar chiar îi poate corecta pe cei care cred că știu răspunsul.</p>	7
7.	<p><b>Site-ul pentru bunici.</b> Pălărioara Galbenă mai știe cum a învățat-o bunicuța: ordine deplină. În acest sens construți folderul <i>Site</i> (în folderul de lucru) cu următoarea structură: - pagina <i>start.html</i>; - folderul <i>Imagini</i> (care va conține toate imaginile din site); - folderul <i>Continut</i> (care va conține toate celelalte pagini ale site-ului). <i>Start.html</i> va conține: - titlul „Turism cu Pălărioara Galbenă”; - zona 1 orizontală (cu înălțime 10%) cuprinzând un mesaj sugestiv pentru tema proiectului, format din cel mult 10 cuvinte, pe un singur rând, inspirat din conținutul fișierului <i>Resurse\titlu.txt</i>; - zona 2 orizontală (cu înălțime 80%) în care se vor deschide toate celelalte pagini, iar inițial este utilizată de <i>Continut\pag0.html</i>; - zona 3 orizontală care va conține meniul pe orizontală, separat cu bare verticale. Elementele meniului vor fi: Acasă (legătură la <i>start.html</i>), Autoturism (legătură la <i>pag1.html</i>), Turism rutier (legătură la <i>pag2.html</i>), Turism de marcă (legătură la <i>pag3.html</i>), Turism de traseu (legătură la <i>pag4.html</i>), Ecoturism (legătură la <i>pag5.html</i>), Turism educațional (legătură la <i>pag6.html</i>). Cromatica paginilor trebuie să placă Pălărioarei Galbene, bunicuței și bunicuțului.</p>	12
8.	<p><b>În cele ce urmează, dacă nu ați finalizat vreunul dintre punctele precedente, Pălărioara Galbenă vă încurajează să folosiți fișierele <i>Resurse\alb.jpg</i>, respectiv <i>Resurse\alb.pdf</i>, decât să lăsați legăturile fără obiect, căci și ea a făcut turism alb. Dacă nu ați realizat vreo cerință din cele precedente veți proceda conform sugestiei pentru a fi punctați pentru legăturile cerute la cerința 7. Pentru a fi punctați în cadrul acestei cerințe trebuie să respectați conținutul paginilor descris mai jos.</b> <b>pag0.html</b> – conține clasificarea completă, cu marcatori a turismului, aflată în <i>Resurse\turism.txt</i>; <b>pag1.html</b> – conține una dintre cele trei imagini: <i>auto_1.png</i>, <i>auto_2.png</i>, <i>auto_3.png</i>. Simplificând structura unui automobil conform modelului din fișierul <i>structura-autoturism.png</i> din folderul <i>Resurse</i>, realizați următoarele cerințe: - la executarea unui click pe fiecare dintre cele 2 roți ale autoturismului, se va deschide pagina <b>anvelopa.html</b>, ce va conține informațiile preluate din fișierul <i>anvelopa.txt</i>. Asociați acestor regiuni (roți) titlul informativ „Anvelopă”;</p>	18

	<p>- la executarea unui click pe toată suprafața din zona superioară a caroseriei se va deschide pagina <b>caroserie_superioara.html</b> ce conține informațiile preluate din fișierul <i>caroserie_superioara.txt</i>. Asociați acestei regiuni (caroseria superioară) titlul informativ „Caroserie Superioară”;</p> <p>- la executarea unui click pe toată suprafața din zona inferioară a caroseriei se va deschide pagina <b>caroserie_inferioara.html</b> ce conține informațiile preluate din fișierul <i>caroserie_inferioara.txt</i>. Asociați acestei regiuni (caroseria inferioară) titlul informativ ”Caroserie Inferioară”.</p> <p><b>pag2.html</b> – conține exportul în format <i>pdf</i> a celor două pagini realizate la cerința 2 (<i>caroserii.pdf</i>);</p> <p><b>pag3.html</b> – conține imaginea maximizată a primului tabel de la cerința 3 (<i>marci.jpg</i>);</p> <p><b>pag4.html</b> – conține imaginea completă a diagramei de la cerința 4 (<i>diagrama.jpg</i>);</p> <p><b>pag5.html</b> – conține imaginea diagramei de la cerința 5 (<i>lup.jpg</i>);</p> <p><b>pag6.html</b> – conține în partea superioară două butoane: <b>Test</b> (care produce afișarea imaginii <i>b1.jpg</i>, cu revenire la click pe imagine), <b>Răspuns</b> (care produce afișarea imaginii <i>b2.jpg</i>, cu revenire la click pe imagine)</p>	
	<p>Organizarea dosarelor și a fișierelor pentru proiectul realizat:</p> <p><b>ID-ul de concurs</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Schita</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>auto_1.png</b></li> <li>➤ <b>auto_2.png</b></li> <li>➤ <b>auto_3.png</b></li> <li>➤ <b>documentul schita</b></li> <li>➤ <b>inlocuiri.txt</b></li> <li>➤ <b>caroserii.docx</b></li> <li>➤ <b>im1.jpg, im2.jpg, im3.jpg, im4.jpg</b></li> <li>➤ <b>caroserii.pdf</b></li> <li>➤ <b>marci.docx</b></li> <li>➤ <b>masina cumparata.txt</b></li> <li>➤ <b>marci.jpg</b></li> <li>➤ <b>traseu.docx</b></li> <li>➤ <b>diagrama.jpg</b></li> <li>➤ <b>rezervatia_de_lupi.docx</b></li> <li>➤ <b>lup.jpg</b></li> <li>➤ <b>Bunicul.docx</b></li> <li>➤ <b>b2.jpg</b></li> </ul> </li> </ul> <p><b>Site</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Imagini</b> – toate imaginile utilizate în paginile site-ului</li> <li>• <b>Continut</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>pag0.html</b></li> <li>➤ <b>pag1.html, anvelopa.html, caroserie_superioara.html, caroserie_inferioara.html</b></li> <li>➤ <b>pag2.html</b></li> <li>➤ <b>pag3.html</b></li> <li>➤ <b>pag4.html</b></li> <li>➤ <b>pag5.html</b></li> <li>➤ <b>pag6.html</b></li> </ul> </li> <li>• <b>start.html.</b></li> </ul>	