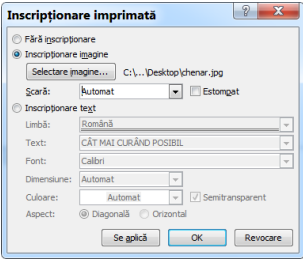

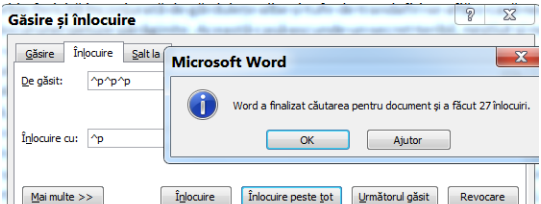
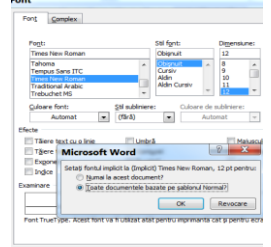
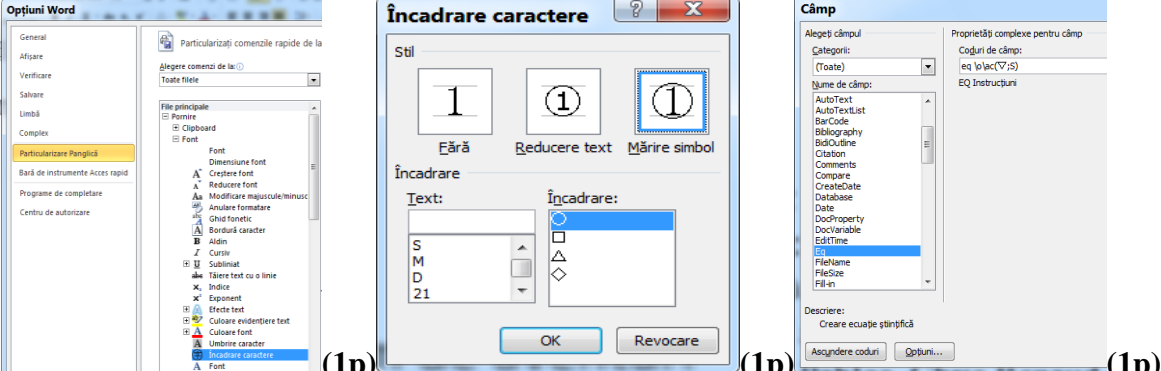
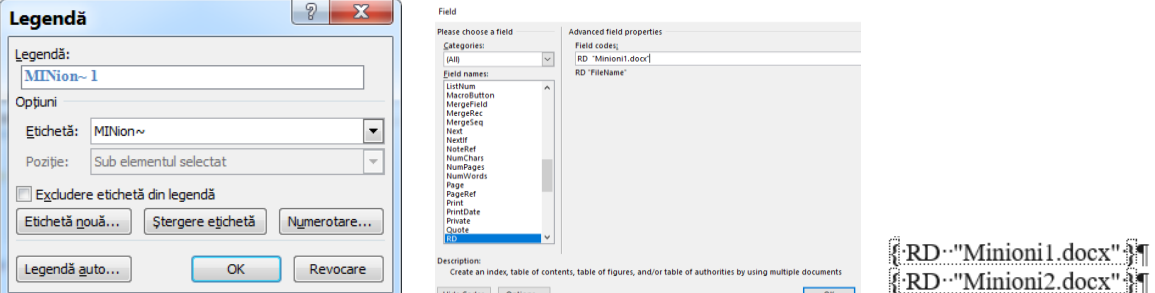

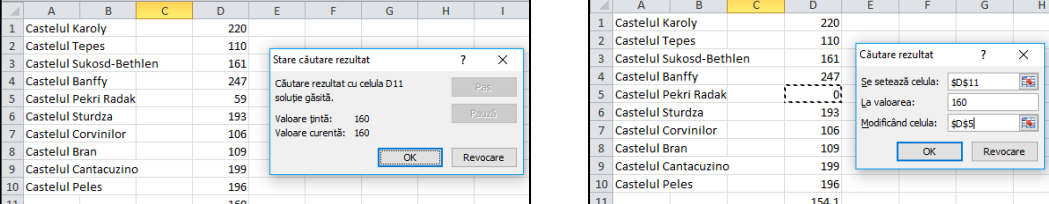


Notă: Nu se vor acorda punctaje intermediare în afara celor precizate în barem.

Nr. crt.	Rezolvare	Punctaj
1.	<p>.....Sfârșit de paginăSfârșit de secțiune (Pagină impară)</p> <p>a. O soluție posibilă:</p>	2
	<p>b. Orientarea paginilor (0,5p) Realizarea celor 2 chenare (2x0,5p=1p)</p>  <p>Respectarea proprietății de transparență. (2x0,25p=0,5p)</p>	2
	<p>c. Crearea categoriei minION în locația cerută (0,5p) Personalizarea blocurilor conform cerinței (1p) Formatarea numărului de pagină (0,5p) <i>Sugestii de rezolvare:</i></p> 	2
	<p>d. Eliminarea automată a marcajelor (1p) Ascunderea denumirilor în limba engleză (1p)</p> 	2
	<p>e. Rezolvare conform cerinței <i>Sugestie de rezolvare:</i></p> 	2
f.	 <p>(1p) (1p) (1p)</p>	3

	<p>g. Existența, în fișierul <i>Minioni3.docx</i>, a etichetărilor automate formate conform cerinței(1p). Realizarea cuprinsului automat(1p)</p> 	2																																	
2.	<p>a. Preluarea datelor, din fișierul text, în Excel și captura de ecran (0,5p) Existența foii de calcul <i>unic</i> (0,5p) Eliminarea dublurilor (0,5p) Scrierea răspunsului <i>Eliminare dubluri</i> în fișierul <i>Raspunsuri.docx</i>. (0,5p)</p>	2																																	
	<p>b. Calculul numărului de vizitatori folosind, opțiunea <i>Sintetizare</i> (0,5p) în foaia de calcul <i>total</i> (Se acordă doar 0,25p dacă rezultatele au fost obținute altfel) Calculul mediei aritmetice (0,5p) Scrierea răspunsului corect <i>Castelul Tepes</i> (0,5p) și colaj de capturi (0,5p), în fișierul <i>Raspunsuri.docx</i></p>  <table border="1" data-bbox="1133 761 1412 996"> <tr><td>Castel</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Castelul Karoly</td><td></td><td>220</td></tr> <tr><td>Castelul Tepes</td><td></td><td>85</td></tr> <tr><td>Castelul Sukosd-Bethlen</td><td></td><td>153</td></tr> <tr><td>Castelul Banffy</td><td></td><td>191</td></tr> <tr><td>Castelul Pekri Radak</td><td></td><td>0</td></tr> <tr><td>Castelul Sturza</td><td></td><td>193</td></tr> <tr><td>Castelul Corvinilor</td><td></td><td>106</td></tr> <tr><td>Castelul Bran</td><td></td><td>109</td></tr> <tr><td>Castelul Cantacuzino</td><td></td><td>199</td></tr> <tr><td>Castelul Peles</td><td></td><td>196</td></tr> </table>	Castel			Castelul Karoly		220	Castelul Tepes		85	Castelul Sukosd-Bethlen		153	Castelul Banffy		191	Castelul Pekri Radak		0	Castelul Sturza		193	Castelul Corvinilor		106	Castelul Bran		109	Castelul Cantacuzino		199	Castelul Peles		196	2
Castel																																			
Castelul Karoly		220																																	
Castelul Tepes		85																																	
Castelul Sukosd-Bethlen		153																																	
Castelul Banffy		191																																	
Castelul Pekri Radak		0																																	
Castelul Sturza		193																																	
Castelul Corvinilor		106																																	
Castelul Bran		109																																	
Castelul Cantacuzino		199																																	
Castelul Peles		196																																	
	<p>c. Determinarea valorii corecte și scrierea ei în fișierul <i>Raspunsuri.docx</i> (0,5p) Capturi de imagini cu rezolvarea corectă a cerinței (1,5p)</p> 	2																																	
	<p>d. Citirea datelor, în formular, de la tastatură (0,5p) Funcționalitatea butonului <i>Rezultat media aritmetica</i> (0,5p) Afișarea rezultatului corect (0,5p) Funcționalitatea butonului <i>Inchidere formular</i> (0,5p)</p>	2																																	
	<p>e. Inserarea coloanei cu titlul <i>Denumire lac</i>, în poziția indicată (0,5p) Obținerea numelor de lacuri, scrise cu prima literă mare, folosind formule (1,5p)</p>	2																																	
	<p>f. Inserarea coloanei cu titlul <i>Lanț muntos</i>, în poziția indicată (0,5p) Obținerea de valori corecte, folosind formule (1,5p)</p>	2																																	
	<p>g. Sortarea lacurilor după tip (0,5p) Prelucrarea datelor, cu ajutorul subtotalurilor (0,5p) Capturi conform cerinței (0,5p) Scrierea tipului de lac <i>helioterm</i> (0,5p) în fișierul <i>Raspunsuri.docx</i></p>	2																																	
	<p>h. Inserarea imaginilor conform cerinței și de aceeași dimensiune</p>	1																																	
	<p>h. i. Inserarea celor 2 funcții (0,5p) și suma (0,5p)</p>	1																																	
	<p>h. ii. Crearea celor 2 funcții (2x0,2p=0,4p) cu denumirile <i>zar1</i> și <i>zar2</i> (0,2p) Realizarea unei capturi a celulelor B1 și B2 și realizarea legăturii, prin intermediul funcțiilor lor cu valorile din celule (0,2p) zarurile își schimbă valorile conform cerinței (0,2p)</p>	1																																	
	<p>h.iii. Rezolvarea conform cerinței</p>	1																																	
	<p>h. iv. Rezolvarea conform cerinței</p>	1																																	
	<p>h. v. Rezolvarea conform cerinței</p>	1																																	

3.	a. Există fișierul <i>Capcane.pptm</i> în folderul de lucru (0,25p) Există, în primul diapozitiv, titlul <i>Capcane</i> (0,25p) și textul <i>Porniți</i> (0,25p), legătura spre diapozitivul următor (0,25p)	1
	b. Există numele locației pe toate cele cinci diapozitive (1p) Există câte o imagine potrivită în fiecare diapozitiv, în poziția specificată (1p) Există un indiciu pentru fiecare capcană (1p)	3
	c. În partea din dreapta, jos, există textele <i>Minionii</i> și <i>Prizonieri</i> , urmate de numerele corespunzătoare, pe rânduri diferite, conform cerinței (1,5p), în fiecare diapozitiv specificat (0,5p)	2
	d. Actualizare numere conform cerinței (2x0,75p=1,5p) Trecerea la diapozitivul următor se face doar la clic pe imaginea din diapozitiv (0,5p)	2
	e. Există, pe ultimul diapozitiv, numărul de prizonieri (0,5p) și numărul de minionii (0,5p) care ajung la destinație, iar calculele sunt corecte (0,5px2=1p)	2
	4.	În cazul în care nu vedeți panoul de navigare între obiectele bazei de date, acesta trebuie afișat. Se Butonul Office-> Permisuni -> Bază de date curentă și, în secțiunea <i>Navigare</i> , se bifează opțiunea <i>Panou de navigare</i> .
a. Crearea bazei de date <i>Turism.accdb</i> cu patru tabele: <i>Clienți</i> , <i>Contracte</i> , <i>Excursii</i> și <i>Trasee</i> , conform cerinței (1p) Inserarea câmpurilor necesare pentru asigurarea relațiilor corecte între tabele (1p)	2	
b. Modificarea proprietăților câmpurilor <i>nume</i> și <i>prenume</i> (0,25p x 2 = 0,5 p), <i>ID</i> (0,5p)	1	
c. Stabilirea relațiilor potrivite între tabele (0,2p) Inserarea, în tabele, a cel puțin 15 înregistrări (clienți), 4 trasee ca în exemplu, minimum 6 excursii planificate și 10 contracte (cel puțin în două contracte să fie solicitate locuri pentru aceeași excursie) (0,2px4=0,8p)	1	
d. Proiectarea unei interogări care calculează banii cheltuiți de clienți pentru excursii, ca produs între preț și numărul de bilete (0,4p) Proiectarea raportului <i>Plati</i> (0,4p), care are la bază interogarea creată anterior și efectuarea sumei pentru câmpul preț total din interogarea anterior creată (0,4p) Raportul are titlul cerut (0,2p), conține doar numele, prenumele și suma de bani plătită în total de clienți (0,4p), date sortate crescător (0,2p)	2	
e. Realizarea unui formular, numit <i>Cauta</i> (0,25p), având câmpurile: <i>ID</i> , <i>Nume</i> , <i>Prenume</i> , <i>Vârsta</i> și <i>Adresa</i> și butonul <i>Afiseaza date</i> (0,25p) Stabilirea unei măști de intrare pentru caseta text <i>ID</i> , de forma 3 cifre, care va permite introducerea a exact 3 cifre (0,5p) Calcularea vârstei (0,25p). Realizarea butonului (0,25p), funcționarea corectă (căutarea după <i>ID</i> -ul, numele sau adresa. (0,5p x 3 = 1,5p)	3	
f. Există formular <i>inregistrare</i> , lista cu excursii, <i>Id_excursie_selectată</i> cu actualizare automată, câmpurile <i>Număr_bilete</i> și <i>ID_client</i> (0,25p x 6 = 1,5p) Există butoane pentru verificare, adăugare și actualizare care funcționează conform cerințelor. (0,5p x 3 = 1,5p) (Se acordă 0,3p dacă există butoanele dar nu funcționează corect 0,1p x 3)	3	
g. Proiectarea formularului principal, cu cele trei butoane, conform cerinței (1p) Formularul se deschide odată cu baza de date (1p) Panoul de navigare este ascuns (1p)	3	
5.	a. - existența fișierului <i>top5.mp4</i> (0,25p) - existența celor trei destinații obligatorii: <i>Cheile Bicazului</i> , <i>Cazanele Dunării</i> și <i>Cascada Bigăr</i> (0,25p) și două destinații la alegere (0,25p) - existența titlului (0,25p) - existența legendei (0,25p) - durata filmului de 3 minute (0,25p) - existența coloanei sonore pe toată durata expunerii filmului (0,25p)	2

- existența tranzițiilor pentru toate cadrele (0,25p)	
b. Existența celor patru pagini web ale proiectului – <i>Index.html</i> , <i>Destinatii.html</i> , <i>Trasee.html</i> , și <i>Comanda.html</i> (0,25p x 4 = 1p) Zonele 1, 2, 4 se repetă pe fiecare pagină (1p) În ZONA 1: Există imagini (0,5p) ; aplicare efect rollover (1p) Există text (0,5p) ; aplicare efect rollover (1p) În ZONA 2: Există meniul cu elementele indicate (<i>Acasa</i> , <i>Destinatii turistice</i> , <i>Trasee existente</i>) (0,25p x 3=0,75p) . Elementele meniului sunt separate, conform cerinței (0,25p) . La trecerea mouse-ului peste elementele din meniu, se schimbă culoarea textului (0,5p) și culoarea de fundal (0,5p) . Există zonă senzitivă conform cerinței (1p) În ZONA 4: Există data curentă (1p) În ZONA 3: - pagina <i>Index.html</i> : zonă de text – existența textului (0,25p) ; zonă de text și imagini – existență imagini (0,5p) , efecte de opacitate pentru imagini (1p) , afișarea textului în pagină nouă conform cerinței (0,5p) ; zonă de derulare a filmului – rulare automată (0,25 p) , nu are bară de controale vizibile (0,25p) , se repetă (0,25p) - pagina <i>Destinatii.html</i> – conține imagini cu destinații noi, care nu apar în fișierul <i>Trasee.txt</i> și numele acestora (0,25p) iar pentru realizarea scenariului: - efecte de mărire pentru imagini (0,5p) - inserare fundal (0,25p) - inserare minim trei imagini cu păsări statice (0,5p) - dimensiuni diferite pentru păsări (0,5p) - inserare minim două imagini cu păsări care zboară (0,25p) - mișcarea păsărilor după o traiectorie la alegere (0,25p) - rotirea păsării cu 180 grade pentru întoarcere (0,25p) - inserare minion (0,25p) - pagina <i>Trasee.html</i> – sunt prezentate ambele trasee, conform cerinței (0,5px2=1p) , există un buton ce oferă acces la pagina <i>Comanda.html</i> (0,25p) - pagina <i>Comanda.html</i> – conține: patru casete text și etichetele asociate (0,25px4=1p) , două liste derulante cu traseele existente (0,25px2=0,5p) și un buton Submit (0,25p) .	2 3 3 1 3 3 3
TOTAL	80